

Liste d'extensions de fichiers

A

- a, [bibliothèque statique](#) utilisé sous [UNIX](#).
- [aac](#), *Advanced Audio Coding*.
- [abw](#), *AbiWord*.
- ac3, *Audio Codec 3*. Fichier audio pour [codec Dolby Digital](#) pouvant contenir jusqu'à six canaux.
- [ace](#), fichier compressé avec [WinAce](#).
- aco, image 3D du logiciel "Intérieur 3D" de [Micro Application](#).
- acp, image 3D du logiciel "Intérieur 3D" de [Micro Application](#).
- acs3, fichier d'apparence du logiciel [AIMP](#)
- adf, fichier contenant un fichier audio à l'intérieur
- aep, [After Effects Project](#).
- aept, [After Effects Project Template](#).
- afm, *Adobe Font Metrics*. Fichier complémentaire à une police de caractère.
- ag, *Applixware*.
- [ai](#), *Adobe Illustrator*.
- [aif](#), *Audio Interchange File Format*.
- [aifc](#), *Audio Interchange File Format*.
- [aiff](#), *Audio Interchange File Format*.
- am, *Anark Media* (images 3D).
- [amf](#), *Additive Manufacturing File Format*.
- [anubis](#), [fichier texte ASCII](#) ou UTF8 contenant du code Anubis.
- ana, *Fichier d'analyse WinDev*.
- ani, *Curseur animé sous Windows*.
- aos, *Archos Operating System*. Fichier protégé de mise à jour et de plug-ins pour appareils [Archos](#).
- [apk](#), application [Android](#)
- [aplt](#), *AppleScript Applet*.
- [app](#), *APPlications Apple*.
- [arc](#), *Archive*. Format de fichier de compression développé par SEA.
- [arj](#), fichier compressé avec ARJ.
- [ark](#), *Archive*. Format de fichier de compression développé par SEA.
- [arq](#), *Remedy Action Request System*, Client Macro.
- [art](#), fichier vectoriel issu de Adobe Streamline, équivaut à un fichier Adobe Illustrator avec prévisualisation [EPS](#).
- [ase](#), *Adobe Swatch Exchange*. Format pour échanger des nuanciers entre les applications de l'[Adobe Creative Suite](#).
- [asf](#), *Advanced Streaming Format*.
- [asp](#), *Active Server Pages*.
- [asm](#), Fichier source [Assembleur](#).
- asmdot, *Assemblage*. Modèle de document assemblage. Programme associé : [SolidWorks](#).
- [aspx](#), *Active Server Pages .NET*.
- [asx](#), *Advanced Stream Redirector*. Fichier XML de stockage de listes de fichiers dans [Windows Media](#).
- [atom](#). Fichier XML conçu pour la syndication de contenu périodique.

- [au](#), fichier son dans un format défini par [Sun Microsystems](#), souvent utilisé sur les systèmes [Unix](#). En général en qualité téléphonique (8 kb/s mono) et compression μ law, bien que le format permette de nombreuses autres possibilités.
- [au3](#), Fichier de script Autoit compilable. Programme associé : [AutoIt](#).
- [aup](#), Fichier de travail du logiciel [Audacity](#) (enregistrement et retouche son).
- [aux](#), *Auxiliary*. Fichier auxiliaire [LaTeX](#).
- [ave](#), *Adaptative Viewer Experience*. Format spécifique pour la solution d'édition numérique [Aquafadas](#).
- [avi](#), *Audio Video Interleave*.
- [axx](#), extension des fichiers cryptés par [AxCrypt](#)

B

- B,
- [b00](#), [b01](#),... [Image disque](#). Programme associé : Blindwrite.
- [b1](#), archive utilisée par le logiciel B1 Archiver
- [b3D](#), format 3D utilisé en jeux vidéo. Format utilisé par Blitz3D
- [b64](#), [Archive](#). Rarement rencontré ; le virus *W32/MyWife.d@MM!M24* utilise cette extension.
- [b6i](#), *BlindWrite V^{er}. 6 Image*. [Image disque](#). Programme associé: Blindwrite.
- [b6t](#), *BlindWrite V^{er}. 6 Table of Contents*. [Image disque](#). Programme associé : Blindwrite.
- [bak](#), *Backup*. Peut-être de n'importe quel type (extension parfois double: *.exe.bak*) : il sauvegarde la version précédente d'un fichier.
- [bas](#), Fichier source [BASIC](#) (voir [Turbo Basic](#), [QuickBasic](#), [VBA](#), ...).
- [bat](#), *BATch*.
- [bclim](#), *Binary Ctr Layout IMage*. Fichier image binaire Nintendo Ware pour les anciens jeux de Nintendo 3DS.
- [bcgfx](#), *Binary Ctr Graphics*. Fichier ressource h3d binaire Nintendo Ware pour les anciens jeux de Nintendo 3DS.
- [bch](#), *Binary Ctr H3D*. Fichier ressource h3d binaire Nintendo Ware pour les nouveaux jeux de Nintendo 3DS.
- [bcmld](#), *Binary Ctr MoDeL*. Fichier modèle binaire Nintendo Ware pour les anciens jeux de Nintendo 3DS.
- [bcstm](#), *Binary Ctr STream*. Fichier musique binaire Nintendo Ware pour la Nintendo 3DS.
- [bctex](#), *Binary Ctr TEXture*. Fichier texture binaire Nintendo Ware pour les anciens jeux de Nintendo 3DS.
- [bflim](#), *Binary caFe Layout IMage*. Fichier image binaire Nintendo Ware pour la Nintendo Wii U et les nouveaux jeux de Nintendo 3DS.
- [bfmdl](#), *Binary caFe MoDeL*. Fichier modèle binaire Nintendo Ware pour la Nintendo Wii U.
- [bfstm](#), *Binary caFe STream*. Fichier musique binaire Nintendo Ware pour la Nintendo Wii U.
- [bib](#), *BibTex*.
- [bik](#), *fichier Bink Vidéo*. Sert à lancer des vidéos ou cinématiques. Lié à la société [RAD Game Tools](#) [[archive](#)].
- [big](#), fichier de carte de mission de *Command & Conquer*, ou extension d'archive utilisé dans de nombreux jeux.
- [bin](#), *Binary*.

- [bgl](#), fichier de scènes de [Flight Simulator](#).
- [blend](#), *Blender*. Modèle 3D sous [Blender](#).
- blv, *Besiege LeVel*. Utilisé pour sauvegarder le descriptif des mondes multiverse créés dans le jeu video [Besiege](#).
- [bml](#), *Bracket Markup Language* Fichier source BML
- [bmp](#), *BitMaP*.
- bob, *BobDown*. Format fictif. Voir [NABOB](#).
- breft, *Binary Revolution EEffect Texture*. Archive binaire Nintendo Ware contenant les textures d'effets pour la Nintendo Wii.
- breff, *Binary Revolution EEffect*. Archive binaire Nintendo Ware contenant les effets pour la Nintendo Wii.
- brres, *Binary Revolution RESource*. Archive binaire Nintendo Ware contenant les modèles, les textures et plusieurs types d'animations pour la Nintendo Wii.
- brsar, *Binary Revolution Sound ARchive*. Archive binaire Nintendo Ware contenant les sons, les sequences, les banques audio et les paramètres d'un fichier .brstm pour la Nintendo Wii.
- brstm, *Binary Revolution STream*. Fichier musique binaire Nintendo Ware pour la Nintendo Wii.
- [bsa](#), *BethesdaSoftworks Archive*. [Archive](#) pour les jeux de [Bethesda Softworks](#) : [Skyrim](#), [Oblivion](#), [Morrowind](#) et [Fallout 3](#).
- bsg, *BeSieGe*. Utilisé pour sauvegarder le descriptif des machines créées dans le jeu video [Besiege](#).
- [bsp](#), *Binary Space Partitioning*.
- btm, [Batch To Memory](#). [Batch](#) pour [4DOS](#).
- bvh, [Biovision Hierarchy](#). Fichier largement utilisé d'animation de personnages.
- [bwf](#), *Broadcast Wave Format*. Extension du format de fichier wav.
- bz, *BZip*. Fichier compressé en Bzip sous Unix. Algorithme de compression [Burrows-Wheeler](#) avec un [Run-length encoding](#).
- [bz2](#), *Bzip 2*.

C

- c, fichier source de [C](#).
- c3d, fichier binaire utilisé pour la recherche en biomécanique [List of motion and gesture file formats \(en\)](#)
- c4D, fichier du logiciel de 3D [Cinema 4D](#) de [Maxon](#)
- [cab](#), *Cabinet*.
- .CATPart / .CATProduct / .CATDrawing / .CAT__ Fichier [CATIA](#) V5 - 3D/Plan - (.model CATIA V4)
- cbdoc, format de *Document* utilisé par le courrier postal numérique ClearBUS
- cbk, clé particulière de *Signature des envois* utilisée par le courrier postal numérique ClearBUS (format X.509)
- cbp, projet [Codeblocks](#).
- cbx, format de fichier d'interconnexion d'[IPBX](#) utilisé par la solution de communication CallBox édité par Thinkro System
- cc, fichier source [C++](#).
- ccx , fichier ccgauche Xdata
- ccz , fichier ccgaucheZip
- cce , fichier ccgauche engine
- ccgauche, configuration ccgauche file

- [cda](#), *Compact Disc Audio track*.
- cdr :
 - cdr, *CD-R*. Données de CD-Audio brut.
 - cdr, [CorelDraw](#).
- cfg, *ConFiGuration*. Fichier de [configuration](#) d'un programme. Voir aussi : [Fichier de configuration](#).
- cfm, page HTML dynamiquement exécutée par un serveur WEB. (voir [ColdFusion](#)).
- cgi, [Common Gateway Interface](#).
- cgm, [Computer Graphics Metafile](#).
- cgs, ccgauche script file
- chk, *CHKDSK*. Fragments de fichiers récupérés créés par chkdisk, [scandisk](#) et defragment pour stocker les fragments de fichier perdus.
- [chm](#), *Compiled HTML*.
- cia, Fichier rom de jeux Nintendo 3DS.
- cin, *Kodak Cineon*. Format d'image Kodak.
- [class](#), fichier [java](#) compilé (exécutable par une [machine virtuelle Java](#)).
- clprj, fichier de projet ClassicLadder.
- cmd, *Command*. Script exécutable.
- [cml](#), *Chemical Markup Language*. Format pour les données chimiques.
- [cmml](#), fichier contenant la liste des chapitre d'un fichier média.
- cmp, *Custom Menu Plug-in*. [Plug-in](#) pour [Internet Explorer](#) (entre autres ; [une dizaine de formats référencés \[archive\]](#)).
- cnt, format de données biomédicales. Signal physiologique : [EEG](#). Logiciels associés : Neuroscan, EEGLAB, BrainStorm.
- [com](#), *Command*.
- conf, *CONFiGuration*. Fichier de [configuration](#) d'un programme. Spécifique à [Unix](#) et ses descendants. Voir aussi : [Fichier de configuration](#).
- config, *CONFiGuration*. Fichier de [configuration](#) d'un programme. Voir aussi : [Fichier de configuration](#).
- cp, fichier source C#
- cpio, format d'archivage comme [tar](#).
- [cpl](#), fichier du panneau de configuration des systèmes [Microsoft Windows](#).
- cpp, fichier source [C++](#).
- cpt, fichier [Corel Photo-Paint](#).
- crdownload, fichier en cours de téléchargement par [Google Chrome](#).
- [cs](#), *C Sharp (C#)*.
- [cso](#), fichier d'émulation pour la [PSP](#).
- cspj, *Ctr Sound ProJect*. Fichier projet du logiciel NW4C Sound Maker, qui est un logiciel pour créer des sons et musique pour la Nintendo 3DS.
- css, [Cascading Style Sheets](#).
- [csv](#), *Comma Separated Values*.
- cur, *curseur sous Windows*.
- cwk, *ClarisWorKs*. Document [ClarisWorks](#).
- cws, *ClarisWorks Spreadsheet*. Classeur produit avec le tableur de la suite bureautique ClarisWorks.

D

- [daa](#), *Direct Access Archive*. [Image disque](#). Programme associé : [PowerISO](#).
- dat, *Data*. Fichier de données. Peut parfois avoir été créé par [WordPad](#).

- db, table [Paradox](#).
- [dbf](#), *data base files*. Base de données [dBase](#).
- dbx, [Mails d'Outlook Express](#) version 5.
- dds, *DirectDraw Surface*. Fichier compressé lié à [Adobe Photoshop](#).
- [deb](#), *Debian package*.
- deh, *dehacked patch*. Associé à [Doom](#) ou [Quake](#).
- dem, [Quake I](#) demo.
- dev, projet [Dev-C++](#).
- dff, *Dynamic File Format* ; utilisé pour des jeux.
- dib, *Device Independent Bitmap*. Image [Bitmap](#) spécifique à [Microsoft Windows](#).
- dif, *Data Interchange Format*.
- dip, *Saved Data Graph*.
- disk, disque virtuel utilisé par [Linux](#) quand il est installé comme une application Windows.
- [divx](#).
- [diz](#).
- djv, [DjVu](#). Format de compression de données numériques (images, pdf...).
- [dlet](#), *AppleScript Dialect*.
- [dll](#), *Dynamic Link Library*.
- dmc, *FamiTracker DPCM Sample* S'ouvrant avec le logiciel Nommé "Famitracker".
- dmg, image Disque [Mac OS X](#).
- dmp, fichier [dump](#) de Microsoft Windows.
- [doc](#) :
 - doc, *Document*. [Fichier texte](#) généralement, document [Microsoft Word](#) (jusqu'à la version 2003).
 - doc, *Documentation*. Fichier de [documentation](#).
- docm, document [Microsoft Word](#) avec macros (à partir de la version 2007).
- [docx](#), document [Microsoft Word](#) sans macros (à partir de la version 2007).
- dot :
 - dot, *Document Template*.
 - dot, modèle de document [Microsoft Word](#) (jusqu'à la version 2003).
- dotm, modèle de document [Microsoft Word](#) avec macros (à partir de la version 2007).
- dotx, modèle de document [Microsoft Word](#) sans macros (à partir de la version 2007).
- dpa :
 - dpa, format d'[archive](#).
 - dpa, *Serif DrawPlus Animation*. Fichier d'animation.
 - dpa, fichier multimédia. Programme associé : Dartfish.
- [dplt](#), *AppleScript Droplet*.
- dpr, *Delphi Project*.
- [dpx](#), *Digital Picture Exchange*. Format d'image non compressée dérivé du format cineon
- drg, fichier de "dose" pour le logiciel [I-Doser](#)
- drw, fichier de mise en plan. Programme associé : [Pro/ENGINEER](#).
- drwdot, modèle de document de mise en plan. Programme associé : [SolidWorks](#).
- ds, format de données biomédicales. Signal physiologique : [MEG](#). Logiciels associés : BrainStorm.
- dsk, disque virtuel de [VMware](#).
- dta, fichier de données du logiciel Stata¹
- dtp, document créé en PAO avec Greenstreet Publisher.
- [dvi](#), *Device independent*.

- [.dwg](#), *DraWinG*. Utilisé par [AutoCAD](#).
- [.dxf](#), *Drawing eXchange Format*.
- [.dxx](#), programme associé : [Macromedia](#).
- [.dylib](#), [Bibliothèque statique](#) utilisé sous [Mac OS X](#).

E

- [.ecp](#), fichiers du logiciel de comptabilité "EBP"
- [.ed2k](#), associé à [eDonkey2000](#) et dérivés. Il contient les informations nécessaires au téléchargement de fichiers.
- [.edf](#), *European data format*, format de données biomédicales. Signal physiologique : [polysomnographie](#), [EEG](#), [EMG](#). Logiciels associés : Biosig Toolbox, EEGLAB (Données biomédicales).
- [.efig](#), image légère.
- [.el](#), [Emacs Lisp](#).
- [.emf](#), *Enhanced MetaFile*. Métafichier amélioré, lisible avec [Visio](#).
- [.eml](#), *eMail Microsoft Outlook Express*.
- [.emz](#), *Enhanced Metafile Zipped* ou Compressed Windows Enhanced Metafile. Métafichier compressé, lisible avec [Visio](#).
- [.eps](#), [Encapsulated PostScript](#).
- [.esm](#), *Elder Scrolls Master*. Fichier de jeu de [Skyrim](#), [Oblivion](#) et de [Morrowind](#).
- [.esp](#), *Elder Scrolls Plugin*. Fichier de [plugin](#) pour [Skyrim](#), [Oblivion](#) et [Morrowind](#), modifiable dans le [Construction Set](#).
- [.etheme](#), *Enlightenment Theme*. Configuration des thèmes d'[enlightenment](#).
- [.eva](#), fichier produit par un programme de traitement de [diffraction X](#).
- [.exe](#), *exécutable* binaire.
- [.exr](#), *Open EXR*. Format d'image ouvert développé par [ILM](#), pouvant stocker de multiples couches, et des images à grande dynamique.

F

- [.f](#), [Fortran](#).
 - [f90](#), [Fortran 90](#) (avec standard POSIX²)
 - [f95](#), [Fortran 95](#)
- [.f](#), archive.
- [.fbk](#), *Financial BacKup*. Sauvegarde Base de données Microsoft Business Solution Navision. Format propriétaire : Microsoft. Programme associé : [Microsoft Dynamics NAV](#).
- [.fbx](#), *FilmBox*. Permet d'importer et d'exporter des objets 3D, des objets 2D avec épaisseur, des lumières, des caméras et des matériaux.
- [.fdb](#), *Financial Data Base*. Fichier Base de données Microsoft Business Solution Navision. Format propriétaire : Microsoft. [Microsoft Dynamics NAV](#) est un [ERP](#) vendu par Microsoft. Il correspond à des entreprises de taille moyenne (10 à 1000 salariés). La base de données fonctionne en format propriétaire (C-Side) ou sur un [serveur SQL](#). Programme associé: [Microsoft Dynamics NAV](#).
- [.fig](#), associé à [Xfig](#).
- [.fits](#), *Flexible Image Transport System*.

- fla, *Flash*. Fichier source [ActionScript](#). Il est compilé par [Macromedia Flash](#) en un fichier [SWF](#). Programme associé : Macromedia Flash. Formats propriétaires spécifiques.
- flac, *Free Lossless Audio Codec*.
- flc, voir [FLIC \(file format\) \(en\)](#).
- flf, *Financial Licence File*. Fichier de licence Microsoft Business Solution Navision. Format propriétaire : Microsoft. Programme associé : [Microsoft Dynamics NAV](#).
- fli, voir [FLIC \(file format\) \(en\)](#).
- flp, [Fruity Loops Project](#).
- flv, *Flash Video*.
- fti, *FamiTracker Instruments Data* S'exécutant avec le logiciel nommé "Famitracker".
- ftm, *FamiTracker Music* S'exécutant avec le logiciel nommé "Famitracker".
- fob, *Financial Object File*. Fichier d'objet Microsoft Business Solution Navision. Format propriétaire : Microsoft. Programme associé: [Microsoft Dynamics NAV](#).
- fodg, *Flat (XML) OpenDocument Graphics*.
- fodp, *Flat (XML) OpenDocument Presentation*.
- fods, *Flat (XML) OpenDocument Spreadsheet*.
- fodt, *Flat (XML) OpenDocument Text*.
- fspj, *caFe Sound ProJect*. Fichier projet du logiciel NW4F Sound Maker, qui est un logiciel pour créer des sons et musique pour la console Wii U.

G

- game, Partie. Fichier de sauvegarde des parties de l'application d'Échecs (sur MacBook)
- gan, Fichier de sauvegarde du logiciel [GanttProject](#).
- gb, *GameBoy*. Fichiers ROMs pour l'émulation de la [Gameboy](#).
- gba, *GameBoy Advance*. Fichiers ROMs pour l'émulation de la [Gameboy Advance](#).
- gbc, *GameBoy Color*. Fichiers ROMs pour l'émulation de la [Gameboy Color](#).
- gbx, package de données de jeu.
- gcm, fichiers ROMs pour les émulateurs de jeux NGC (Nintendo Game Cube).
- gdb, l'extension d'un fichier base de donnée interbase
- ged, [GEDCOM](#).
- gen, *GENesis*. Fichiers ROMs pour l'émulation de la [MegaDrive](#).
- geo, *Geophar*. Fichier du logiciel [Géophar](#) (anciennement *WxGéometrie*).
- gf, *Generic Font*. Format de fichier décrivant une police [Metafont](#).
- gg:
 - gg, *Game Gear*. Fichiers ROMs pour l'émulation du [Game Gear](#).
 - gg, *Google Gadget*. Gadget Google Desktop.
- ggb, *GeoGebra*. Fichier du logiciel [GeoGebra](#).
- ggt, programme associé : [GeoGebra](#) (Graphie en mathématiques).
- gif, *Graphics Interchange Format*.
- gl, format d'animation créé par GRASP ([Graphical System for Presentation](#)).
- gm6, *Game Maker 6*. Format de fichiers de projets sous [Game Maker 6](#).
- gmax, fichier scène Gmax.
- gmk, format de fichiers de projets sous [Game Maker 7](#).
- gmx, format de fichiers de projets sous [Game Maker](#).
- gnl, format de fichiers généalogiques "Gedcom" (standard de fait).
- gnu, programme associé : [gnuplot](#).
- gnumeric, programme associé : [Gnumeric](#).

- gp3, [Guitar Pro 3](#). [Tablature](#).
- gp4, [Guitar Pro 4](#). [Tablature](#).
- gp5, [Guitar Pro 5](#). [Tablature](#).
- gpx, [Guitar Pro 6](#). [Tablature](#).
- gsd, fichier découpé par l'utilitaire gsplit.
- gsm :
 - gsm, fichier [ArchiCAD](#).
 - gsm, fichier audio [US Robotics](#) pour modem.
- gui, *Fichier sur l'interface utilisateur*.
- gwb, format de fichiers créé par INTERWRITE Workspace (logiciel pour Tableau Blanc Interactif).
- [gz](#), *GNU Zip*.
- gzmat, *Matrice Z Gaussian*. Format utilisé par le logiciel [Avogadro](#), un éditeur de molécules de [KDE](#).
- gs, Format de fichier utilisé par le logiciel "Meute".

H

- h, *Header*. Fichier de sources [C \(langage\)](#).
- h++, *C++ Header*. Fichier de sources [C++](#).
- hcom, fichier audio Macintosh.
- hh, *C++ Header*. Fichier de sources [C++](#).
- [hlp](#), *HeLP* (aide).
- hpp, *C++ Header*. Fichier de sources [C++](#) contenant des [templates](#).
- [htm](#), *HyperText Markup Language*.
- [html](#), *HyperText Markup Language*.

I

- ibk, fichier de compte iBank
- ice, archive. Programmes associés : IceOws (anciennement ArjFolder), IZarc.
- icl, *Icon Library*.
- [ico](#), *ICOne*.
- [ics](#), fichier [iCalendar](#).
- ief, *Image Exchange Format*.
- iff, [Interchange file format](#).
- ifo, *information*. Fichier information de DVD vidéo, associé avec .VOB .VRO
- iii, fichier Arcplus, logiciel de [CAO](#), associé obligatoirement à un fichier .ddd + un fichier .icn
- ima, principal extension pour disquettes virtuelles
- img, autre extension pour disquettes ou disques durs virtuels
- indd, fichier [InDesign](#).
- inf, le fichier autorun.inf permet l'exécution automatique d'un programme sur un périphérique.
- info, programme associé : [info](#) (UNIX GNU Info Reader File).
- [ini](#), [fichier de configuration](#).
- ino, fichier [arduino](#).
- inv, fichier I-DEAS.
- [ipa](#), application [iOS](#)

- ipp, Net4Switch file ([Asus](#)).
- ipsw, Fichier mise à jour logiciel iPod et iPhone.
- ipt, fichier [Autodesk Inventor](#).
- irr, scene [irlicht](#).
- iso, fichier image (CD, DVD) à graver.
- iss : Script Inno setup qui sert à créer des installations.
 - iss, [InstallShield Silent Response](#). Fichier d'installation.
 - iss. Format de fichier graphique.
- itdb, fichier [iTunes](#).
- itf, utilisé par le logiciel [ProRealTime](#).
- itl, fichier [iTunes](#).
- ivc, *iView MediaPro Catalog*.
- izi, fichier *IziSpot* (logiciel de création simple de sites Web).

J

- ja ou [jar](#), *Java Archive* (même format qu'une archive zip, des métadonnées en plus dans le fichier *manifest*).
- [jav](#), fichier source [java](#).
- [java](#), fichier source [java](#).
- [jif](#), *JPEG File Interchange Format*.
- [jhtml](#), *Java HyperText Markup Language*.
- [jif](#), *JPEG File Interchange Format*.
- [jnpl](#).
- jo, Audio format
- [job](#), *Task Scheduler Task object*.
- [jod](#), *Microsoft.Jet.OLEDB.4.0*.
- [jpe](#), *Joint Photographic Expert Group*.
- [jpeg](#), *Joint Photographic Expert Group*.
- [jpg](#), *Joint Photographic Expert Group*.
- [jps](#), *Joint Photographic Stereoscopic*.
- [js](#), *Javascript Script*.
- [jse](#), *Javascript Script*.
- [jsf](#), fichier sauvegarde de configuration manette Xbox 360 sur PC.
- [jsp](#), *JavaServer Pages*.
- [jtx](#), document XPS.

K

- kal, *KAlgebra*. Sauvegarde de script sous [KAlgebra](#).
- kar, [Karaoké](#). Fichier [MIDI](#) contenant aussi les paroles de la chanson.
- kcl, Fichier de collision de Nintendo.
- kdb, *Keepass DataBase*. Conteneur chiffré de mots de passe.
- kdbx, *Keepass DataBase version 2*. Conteneur chiffré de mots de passe.
- [kml](#), *Keyhole Markup Language*.
- kmm, *Kemonomimi*. Extension de fichier du site Kemonomimi.
- ksh, [Korn shell](#).
- kfn, fichier karafun

L

- l, programme associé : [Lex](#).
- l2r, replay du jeu [Lineage II](#).
- lab, fichier de données de Generis.
- latex, [LaTeX](#).
- lck, fichier temporaire qui "bloque" l'accès à des fichiers modifiés.
- ldf, *Log Database File*. Programme associé : [Microsoft SQL Server](#).
- ldr, fichier des logiciels [LDraw](#) et [MLCAD](#).
- [lha](#), [archive](#).
- lic, fichier de licence.
- lmp, [Doom](#) demo.
- [lnk](#), *Link*. Fichier binaire ; format de raccourcis sous [Windows](#) depuis Windows 95.
- loc, Fichier de localisation.
- log, fichier d'[historique d'évènements](#).
- logic, *Logic Pro*. Fichier de mixage de son sous [Logic Pro](#).
- lse, [L-System Explorer Files](#). Fichier de fractale avec le logiciel LSE.
- lst, *Liste*. Fichier utilisé par de nombreux logiciels
- [lua](#), fichier de [langage](#) Lua.
- lvl, Fichier pour les niveaux avec le logiciel Super Mario Bros. X.
- lwo, Fichier du logiciel de 3D Lightwave.
- lxf, fichier de construction [Lego](#) ; logiciel associé : [LDD](#).
- ly, fichiers de notation musicale [LilyPond](#).
- lyx, programme associé : [LyX](#).
- [lzh](#), fichier archive du programme [lha](#).

M

- m :
 - m, fichier source (fonctions ou scripts) pour [MATLAB](#), [Mathematica](#), [Miranda](#) ou [Objective-C](#).
 - m, fichier binaire pour [Maple](#).
- m3d
 - m3d, animation 3D générée par CorelMotion 3D program
 - m3d, modèle 3d de pièce créé avec le logiciel de CAO KOMPASS-3D de [Ascon Group](#) [[archive](#)]
- [m3u](#), *MPEG version 3.0 URL*.
- [m4a](#), *MPEG-4 Part 14*.
- M4r, format de sonneries pour Iphone et Ipod Touch.
- ma :
 - ma, *Mathematica ASCII*. [Fichier texte](#). Programme associé : [Mathematica](#).
 - ma, *Maya ASCII*. Programme associé : Autodesk [Maya](#).
 - ma, *Map*. (Carte pour les jeux [Diablo 2](#) et [Homeworld](#)).
- [mab](#).
- mac, *Macro*.
- mad, fichier [Microsoft Access](#) (module).
- maf, fichier [Microsoft Access](#) (forme).
- mag, fichier [Microsoft Access](#) (raccourci de diagramme).
- mam, fichier [Microsoft Access](#) (macro).

- man, *Manual*. Fichier généralement texte d'aide. Par exemple [man \(Unix\)](#).
- map, *fichier de sauvegarde de carte*. Sert à charger les données d'une carte (map en anglais) notamment dans les jeux vidéo (ex: [Quake 3](#))
- maq, fichier [Microsoft Access](#) (requête).
- mar, fichier [Microsoft Access](#) (rapport).
- mas, fichier [Microsoft Access](#) (procédure stockée).
- mat :
 - mat, fichier de données du logiciel [MATLAB](#)³.
 - mat, fichier [Microsoft Access](#) (raccourci de table).
- maud, fichier audio [amiga](#).
- mav, fichier [Microsoft Access](#) (vue).
- maw, fichier [Microsoft Access](#).
- max, scène d'objets modélisés en 3D. Programme associé : [3D Studio Max](#).
- mesh, scène 3D
- mb :
 - mb, *Mathematica Binaries*. [Fichier binaire](#). Programme associé : [Mathematica](#).
 - mb, *Maya Binaries*. Programme associé : Autodesk [Maya](#).
- mco, fichier d'avatars animés MSN Messenger (Souvent payants).
- mcr, fichier macro. Programme associé : Super Macro.
- mcworld, *Minecraft World*. Sauvegarde du jeu [Minecraft:Windows 10 Edition Béta](#)
- md, fichier [Markdown](#).
- mda, fichier [Microsoft Access](#) (add-in).
- mdb, fichier [Microsoft Access](#) (base de données).
- mdbhtml, fichier [Microsoft Access](#) (base de données HTML).
- mde, fichier [Microsoft Access](#) (Add-in compilé).
- mdf, *Main Database File*. Programme associé : [Microsoft SQL Server](#).
- mdf, [Media Descriptor File \(en\)](#) : image disque.
- mdl, *model* ou modèle 3d. Utilisé par [Quake](#)⁴.
- mdn, fichier [Microsoft Access](#) (modèle).
- mds, *Media Descriptor Sidecar file* : fichier lié à une image disque (mdf).
- mdt, fichier [Microsoft Access](#) (modèle vide).
- mdw, fichier [Microsoft Access](#) (groupe de travail).
- mdz, fichier [Microsoft Access](#) (assistant de modèle).
- met, collection de liens de téléchargement ([FTP](#), [P2P](#), ...) vers un fichier.
- metalink, collection de liens de téléchargement ([FTP](#), [P2P](#), ...) vers un fichier.
- mfa, *Multimedia Fusion Application*. Programme associé : [Multimedia Fusion 2](#)
- mfl, *Multi-Fonction Language*. (Langage en création).
- [mid](#), [Musical Instrument Digital Interface](#).
- [midi](#), [Musical Instrument Digital Interface](#).
- mix,
 - mix, fichier microsoft PictureIt
 - mix, fichier de mixage audio multipiste
- [mkv](#), *Matroska*.
- [ml](#), *Meta Language*. Contient des sources [SML](#) ou [Ocaml](#).
- mli :
 - mli, fichier source de signatures [Ocaml](#).
 - mli, bibliothèques de matériaux utilisées sur [AutoCAD](#).
- mm, fichier de [FreeMind](#) (logiciel libre de carte mentale).
- mml, fichier de [FreeMind](#) (Média Catalog File).
- mmw, fichier de [FreeMind](#) (Média Catalog File).

- [mng](#), *Multiple-image Network Graphics*.
- mnl, fonctions [Autolisp \(en\)](#) utilisées par [AutoCAD](#).
- mnt, document d'analyse d'image et métrologie des surfaces mis en page par le logiciel [MountainsMap](#).
- mo, fichier de traduction
- mod :
 - [mod](#), *Module*. Format de [soundtrackers](#) utilisé par les [demomakers](#). [Samples](#) de très petites tailles.
 - mod, fichier de MODEL 3D (objet 3D) pour GameMaker.
- model, *Catia model*. Format de [Dassault Systèmes](#).
- [mov](#), *QuickTime Movie*.
- mou, archive.
- movie, *QuickTime Movie*.
- mp2, [MPEG-1 Audio Layer II \(en\)](#). Ce format a été supplanté par le MP3. Compression avec perte : dégradation du son. Plusieurs niveaux de compression.
- [mp3](#), *MPEG-1/2 Audio Layer 3*.
- mp4, fichier vidéo [MPEG-4](#).
- [mpe](#), *Moving Picture Experts Group*.
- [mpeg](#), *Moving Picture Experts Group*.
- [mpg](#), *Moving Picture Experts Group*.
- mpo, *Multi Picture Object file*; image 3D.
- mpp, [Microsoft Project Plan](#).
- ms3d, fichier d'image 3D créé par le logiciel [MilkShape 3D](#).
- msa, fichier de projet Mensura
- [msc](#), fichier de la console d'administration des systèmes [Microsoft Windows](#)
- mscz, fichier de partitions musicales [MuseScore](#).
- msi, [Microsoft Installer](#).
- [msf](#), fichier de messages de [Mozilla Thunderbird](#).
- msu, Package autonome Microsoft Update
- msz, fichier de modèle Mensura
- mtd, collection de liens de téléchargement ([FTP](#), ...) vers un fichier. Programme associé : [M-T] Down.
- [mtl](#), *Material Template Library* complément au format OBJ qui décrit les matériaux d'un objet 3D de façon sommaire
- mts, *AVCHD Video File*; fichier vidéo HD 720 ou 1080.
- mus, fichier partition du logiciel [Finale](#).
- [mxf](#), *Material eXchange Format video*
- mw, [Maple Worksheet File](#)

N

- nes, "Nintendo Nes ROM" Fichier de jeu pour l'émulation [Nintendo Entertainment System](#)
- n64, "Nintendo 64 ROM" Fichier de jeu pour l'émulation [Nintendo 64](#).
- nar.
- [nbc](#), [Next Byte Codes](#). Fichier de programmation des [Lego Mindstorms NXT](#). Logiciel associé : [BricxCC](#).
- nbu, fichier de sauvegarde de [Nokia](#).
- ndf, *Next Database File*. Programme associé : [Microsoft SQL Server](#).
- nds, *Nintendo DS ROM*. [Rom](#) pour des jeux vidéo [nintendo ds](#).

- [nfo](#), fichier d'information (souvent sur un crack).
- nk, fichier du logiciel de compositing Nuke
- nk2, fichier de cache servant à la fonction de suggestion des noms dans Outlook (depuis la version 2003).
- [nqc](#), *Not Quite C*. Fichier de programmation des [Lego Mindstorms RCX](#). Logiciel associé : [BricxCC](#).
- nrg, fichier image associé avec [Nero Burning ROM](#).
- nrt, *Nokia Ringtone*. Sonnerie de téléphone [Nokia](#).
- nth, *Nokia Thème*. Thème pour téléphone [Nokia](#).
- [nxc](#), *Not eXactly C*. Fichier de programmation des [Lego Mindstorms NXT](#). Logiciel associé : [BricxCC](#).
- [nzb](#), format de fichier ouvert basé sur le [XML](#) et créé par les propriétaires du site internet [« newzbin.com »](#) ^{([Archive](#) • [Wikiwix](#) • [Archive.is](#) • [Google](#) • [Que faire ?](#))}.

O

- o, *Object*. Fichier objet en format [a.out](#) ou [elf](#).
- [oab](#), *Offline Address Book*.
- [obj](#), Format d'objet 3D.
- Formats [OpenDocument](#) :
 - odb, *OpenDocument Database*. Base de donnée [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#).
 - odc, *OpenDocument Chart*. [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#)
 - odf, *OpenDocument Formule*. Document formule mathématique [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#).
 - odg, *OpenDocument Graphics*. Dessin [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#)
 - odp, *OpenDocument Presentation*. Présentation [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#).
 - ods, *OpenDocument Spreadsheet*. Tableur [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#).
 - odt, *OpenDocument Text*. Document texte [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#).
 - oxt, *OpenDocument Extension*. Extension [OpenOffice.org](#), [LibreOffice](#).
- [ogg](#), *Ogg Vorbis*. Fichier [audio compressé](#).
- [ogm](#), *Ogg Media*.
- [oip](#).
- old, fichier de sauvegarde ; peut être de n'importe quel type (extension parfois double .cpp.old). Sauvegarde une ancienne version d'un fichier.
- [omf](#), *Open Media Framework*. Format de transfert de médias numériques.
- [omfi](#), *Open Media Framework Interchange*. Format de transfert de médias numériques.
- [otf](#), *OpenType Format*. Format de [police numérique](#) développé conjointement par Adobe et Microsoft.
- otg, Modèle de dessin [odf LibreOffice](#).
- oth, Modèle de document HTML [odf LibreOffice](#).
- otp, Modèle de présentation [odf LibreOffice](#).
- ots, Modèle de classeur [odf LibreOffice](#).
- ott, Modèle de texte [odf LibreOffice](#).
- ova, *Open Virtualization Archive*. Fichier utilisé par les [machines virtuelles](#).
- [ovf](#), *Open Virtualization Format*. Standard de stockage sur disque des images de [machines virtuelles](#).

P

- p, fichier source [perl](#) ou [pascal](#).
- p12, fichier [PKCS#12](#)
- [pab](#).
- pages, format du logiciel Pages 09.
- pak, *Packed*. Archive utilisé par [id Software](#) pour ses [Quake](#).
- pas, [Pascal](#).
- [pbm](#), *Portable BitMap*.
- pbp, fichier de lancement de jeux au format PSP, généralement EBOOT.PBP.
- pkm, fichier contenant un pokémon, Utiliser pour passer des pokémon de la pokésav à sa DS ou pour une distribuer des pokémon.
- pcd, Kodak Photo-CD Image graphics file (768x512). Programme associé : hpcdtoppm.
- pct, *Picture* (Mac).
- [pcx](#), image (obsolète).
- [pdb](#), *Program DataBase*. Format de fichier contenant des informations de débogage.
- pde, projet [Processing](#)
- [pdf](#), *Portable Document Format*.
- pfb, "PostScript Type 1 Font" (police postscript de type 1) de [Adobe Systems Incorporated](#) (voir [PDF](#) et [PS](#)).
- pfc, *Personal filing Cabinet*. Messages (mails), carnet d'adresses, autres préférences personnelles. De [AOL](#).
- pfi, PhotoFiltre (Studio).
- pfm, *Printer Font Metrics*. De [Adobe Systems Incorporated](#) (voir [PDF](#) et [PS](#)).
- pfs, sélection PhotoFiltre (Studio).
- [pgm](#), *Portable GrayMap*.
- [pgn](#), *Portable Game Notation*. Format de codage des parties d'[échecs](#).
- pgp, [Pretty Good Privacy](#).
- php, [PHP: Hypertext Preprocessor](#).
- pif :
 - pif, *Program Information File*. Exécutable [DOS](#) aujourd'hui souvent utilisé par les virus.
 - pif, format de dessin vectoriel GDF sur [mainframe](#) IBM.
 - pif, archive sous [MacOS](#).
- piv, fichier *Pivot Stick Animation*
- pk3, *quake 3 pak*.
- pl :
 - pl, [Perl](#).
 - pl, [Prolog](#).
- plist, *property list*. Llistes de propriétés utilisés en MacOS X, mais aussi NextStep et GNUStep. Ils sont utilisés le plus couramment pour stocker des données de configuration de l'utilisateur.
- plr, format de fichier d'un joueur du jeu [Terraria](#).
- [pls](#), *Playlist*.
- [png](#), *Portable Network Graphic*.
- [pnm](#), *Portable aNyMap*.
- po, fichier de traduction. Peut être créer avec [Poedit](#)
- pot, modèle PowerPoint.
- [pp2](#), *Pingplotter*.
- [ppl](#), *Free Pascal ppumove*.
- [ppm](#), *Portable pixmap*.

- [pps](#), *PowerPoint Show*.
- [ppt](#), *Microsoft PowerPoint*.
- [pptx](#), *Microsoft PowerPoint (version 2007)*.
- [prg](#), *maqplus (2002/2003)*.
- [prison](#), fichier de sauvegarde utilisé par le jeu [Prison Architect](#).
- [prj](#), [Mkd \(commande unix\)](#), *Project files*.
- [prt](#), fichier pièce 3D. Programme associé : [Pro/ENGINEER](#).
- [prtdot](#), modèle de document pièce ; programme associé : [SolidWorks](#).
- [pro](#), fichier de projet Qt.
- [ps](#), *PostScript*.
- [pse](#), fichier graphique créé avec PE-DESIGN
- [prproj](#), [Premiere Pro Project File](#)
- [psd](#), [Photoshop document](#).
- [psh](#), fichier texte contenant les données utiles à un projet diaporama utilisé par le logiciel Proshow.
- [psid](#) :
 - [psid](#), fichier audio sur [Commodore 64](#).
 - [psid](#), *PostScript Image Data*.
- [psp](#), [Paint Shop Pro](#).
- [pst](#), *Personal storage Table*. Fichier contenant les messages dans certains logiciels Microsoft.
- [pte](#), fichier texte contenant les données utiles à un projet diaporama utilisé par le logiciel Picture to Exe.
- [pub](#), [Publisher](#). Texte et images avec mise en page (format propriétaire Microsoft).
- [pwn](#), *pawn*. Code source créé avec Pawn0, utilisé pour la création de serveur dans le mode multijoueurs de [GTA San Andreas](#).
- [pxm](#), *Pixelmator*. Fichier créé avec le logiciel d'édition d'image [Pixelmator](#).
- [py](#), [Python](#). Fichier texte contenant du script Python.
- [pyw](#), [Python](#). Fichier texte contenant du script Python s'exécutant sans ouvrir de [terminal](#).

Q

- [qcow](#), *QEMU Copy On Write*, programme associé : [QEMU](#).
- [qcow2](#), *QEMU Copy On Write version 2*, programme associé : [QEMU](#).
- [qif](#), *Quicken Interchange Format*.
- [qpw](#), programme associé : [WordPerfect Office](#) ; Quattro Pro versions 9 à 14.
- [qt](#), *QuickTime Movie*.
- [que](#), programme associé : [Le sphinx](#).
- [qvm](#), programme de machine virtuelle [id Tech 3](#).
- [qxd](#), programme associé : [QuarkXPress](#).
- [qxp](#), programme associé : [QuarkXPress](#).

R

- [ra](#), *Real Audio*.
- [ram](#), *Real Audio Metadata*.
- [rar](#), *Roshal ARchive*.
- [ras](#), *Sun Raster Graphic*.

- rav, [FIFA 2001](#) Environment Data.
- raw :
 - raw, fichier audio en [PCM](#).
 - [raw](#), fichier XRD Commander. Format propriétaire : Bruker AXS/Socabim. Mesures brutes de [diffraction X](#). Programme associé : DIFFRAC^{plus} XRD Commander.
- [rb](#), *Ruby*.
- rbt, fichier de programmation graphique du logiciel [Lego Mindstorms NXT](#).
- rbtX, fichier de programmation graphique du logiciel [Lego Mindstorms NXT](#).
- rc :
 - [rc](#), *ressource compiler*. Il s'agit d'un fichier texte indiquant les [ressources liées](#) à un [exécutable](#) ou une [bibliothèque dynamique](#).
 - rc, [fichier de configuration](#) de [Emacs](#).
- rdf:
 - rdf, [Resource Description Framework](#).
 - rdf, [Report Definition File](#), fichier source de Oracle Report.
- rdw, fichier de Real-DRAW PRO.
- [reg](#), inscription dans la [base de registre](#) de Windows. Programme associé: [regedit](#).
- rela, fichier de type Moza.
- res :
 - res, *Windows Resource File*. Fichier .rc compilé avec `rc.exe`.
 - res, *Ressource*. Fichier de ressource compilé notamment en [C++](#) ou [C](#).
 - res, [carte](#) pour [Half-Life](#).
- resx, fichier de ressources .NET
- rfo, utilisé par le logiciel RedGenerator, un crypteur et écrivain de fichiers aléatoires.
- rgb, *Silicon Graphics RGB Bitmap*.
- ric, fichier image sur [Lego Mindstorms NXT](#).
- rif, fichier utilisé par le programme de dessin 2D PAINTER de Corel.
- [rm](#), *Real Media*.
- [rmvb](#), *Real Media Variable BitRate*.
- roff, programme associé : [Roff](#).
- rpm, [RPM Package Manager](#).
- rsd, fichier de base de données [SQL](#) utilisé par exemple par [REALbasic](#).
- rso, fichier son sur [Lego Mindstorms NXT](#).
- [rss](#).
- [rtf](#), *Rich Text Format*.
- [rv](#), *Real Video*.
- rxdata, utilisé par le logiciel [RPG Maker XP](#).
- rxproj, fichier de projet sous [RPG Maker XP](#).

S

- s7i, header, fichier de sources Seed7.
- sas7bdat, fichier de données du logiciel [SAS](#).
- sav :
 - sav, fichier de sauvegarde de tous types d'émulation.
 - sav, parfois utilisé pour désigner une sauvegarde de progression dans un jeu vidéo.
 - sav, peut aussi désigner un fichier de sauvegarde. L'extension est souvent double, par exemple "fichier.cpp.sav". Similaire à "old" et "bak".

- sb, fichier audio.
- sb2, utilisé sur scratch 2.0
- sb3, utilisé sur scratch 3.0
- sbros, fichier niveau du jeu Stick Bros.
- sbox, fichier [chiffré](#) avec [Security BOX](#)
- scdoc, fichier de modélisation 3D. Programme associé [Spaceclaim](#)
- sce, fichier [Scilab](#).
- sci, fichier [Scilab](#).
- scm :
 - scm, [Scheme](#).
 - scm, cartes de [Starcraft](#).
 - scm, script des missions de [GTA III](#).
- scr, fichier d'écran de veille pour windows.
- sd7, fichier source de Seed7.
- sda, [StarOffice Draw](#) [LibreOffice](#).
- sdc, [StarOffice Calc](#) [LibreOffice](#).
- sdd, [StarOffice Impress](#) [LibreOffice](#).
- sdf, [StarOffice Math](#) [LibreOffice](#).
- sdp, [StarOffice Impress](#) [LibreOffice](#).
- sds, [StarOffice Chart](#) [LibreOffice](#).
- sdw, [StarOffice Writer](#) [LibreOffice](#).
- ser, fichier pour le logiciel de prévention des [risques chimiques](#) SEIRICH⁵
- sf, fichier audio de l'[IRCAM](#).
- sfx, *type de fichier compressé.*
- sgf, *Smart Game Format*. Type de fichier associé à plusieurs jeux (principalement au [jeu de go](#), mais aussi [backgammon](#)...).
- sh, [Shell](#). Programme communément associé [Bourne shell](#).
- shp, *ShapeFile*, format créé par la société ESRI pour sa gamme de logiciel SIG [ArcGIS](#).
- [shtml](#).
- shw, presentation pour [WordPerfect Office](#).
- sib, fichier pour l'éditeur de partitions musicales [Sibelius](#).
- sid, fichier pour [émulateur](#) de [SID](#), le coprocesseur audio du [Commodore 64](#).
- sig, fichier de [signature](#) (souvent [SHA-1](#)) pour vérifier qu'un executable n'a pas été modifié, volontairement ou non.
- Sims3Pack, fichier de contenu supplémentaire (à télécharger puis installer via le lanceur du jeu) pour [les sims3](#).
- sitx, fichier de données compressées [StuffIt](#) Expander X.
- skundef, scripts des "maps" pour le jeu *Command & Conquer*.
- skp, fichier de dessin 3D provenant du programme de dessin 3D [Sketchup](#) de Google.
- sla, fichier logiciel de PAO [Scribus](#).
- sldasm, *Assemblage SolidWorks*. Programme associé : [SolidWorks](#).
- slddrw, mise en plan. Programme associé : [SolidWorks](#).
- slddrt, fichier de fond de plan. Programme associé : [SolidWorks](#).
- sldlfp, fichier de fonction de bibliothèque. Programme associé : [SolidWorks](#).
- sldprt, pièce. Programme associé : [SolidWorks](#).
- [slk](#), [Symbolic Link](#).
- sln :
 - sln, fichier de solution [Microsoft Visual Studio](#)
 - sln, fichier [XML](#) de solution [Windows Installer](#)

- sln, system Comms [Apple/Mac](#) File Type
- smc, Fichiers ROMs pour l'émulation de la [Super Nintendo](#)
- smd, [StarOffice Mail](#).
- smil, [Synchronized Multimedia Integration Language](#).
- smp, fichier audio sur [Turtle Beach Systems \(en\)](#).
- sms, *Sega Master System*. Fichiers ROMs pour l'émulation de la [Master System](#)
- snd, *Sound*. Divers fichiers audio : *Macintosh Sound Resource*, *NeXT Sound*, format audio brut.
- so, [bibliothèque dynamique](#) utilisé sous [Unix](#) (et [Linux](#)).
- sok :
 - sok, [Sokoban](#). Collection de tableaux [sokoban](#) ; ce format est plus proche du format xsb que du format stb et n'est compatible qu'avec peu de plateformes alors qu'il a été créé pour remplacer le format xsb.
 - sok, solution de tableau [sokoban](#) (normalement associé à un fichier stb).
- song, fichier musical à ouvrir avec [Audacity](#).
- spf, *Site Publisher Profile*. Parfois aussi un format d'image.
- spx, [Speex](#).
- [sql](#), [Structured Query Language](#).
- srf, *Siebel Repository File*. Fichier compressé contenant le paramétrage du progiciel de [GRC Siebel Systems](#).
- stb, tableau [sokoban](#) (format spécial légèrement différent du format normal xsb).
- stc, modèle de classeur [OpenOffice 1.0](#), [LibreOffice](#).
- std :
 - std, état suspendu de [VMware](#).
 - std, modèle de dessin [OpenOffice 1.0](#), [LibreOffice](#).
- sti, modèle de présentation [OpenOffice 1.0](#), [LibreOffice](#).
- [stl](#), fichier [stéréo lithographie](#) : objet 3D à imprimer ou produire en [CFAO](#)
- stp, fichier au format [STEP](#) utilisé en [CAO](#) pour l'échange de représentation [3D](#) et normalisé par la norme [ISO 10303-21 \(en\)](#)
- stw, modèle de texte [OpenOffice 1.0](#), [LibreOffice](#).
- [sue](#).
- sur, mesure de topographie ("surface"), au format natif du logiciel [MountainsMap](#).
- [svg](#), *Scalable Vector Graphics*.
- sw, *Signed Word*. Fichier audio codé par mot de 16 bits.
- swa, *ShockWave Audio*. Fichier audio.
- swp, *swap*. Fichier temporaire d'édition par [Vim](#).
- [swf](#), [ShockWave Flash](#).
- swz, extension de fichier composant de la plate-forme Adobe.
- sxc, classeur [OpenOffice 1.0](#) [LibreOffice](#).
- sxd, dessin [OpenOffice 1.0](#) [LibreOffice](#).
- sxi, présentation [OpenOffice 1.0](#) [LibreOffice](#).
- sxm, formule [OpenOffice 1.0](#) [LibreOffice](#).
- [sxw](#), texte [OpenOffice 1.0](#) [LibreOffice](#).
- [sys](#), [fichier système](#)

T

- t, *Troff*. Programme associé : [Troff](#).
- tab, fichier TOPOROBOT Tab ; fichier texte organisé en tableau, format de sauvegarde du logiciel Toporobot. Programmes associés : Toporobot et GNU Hades

Topo dont c'est le format de travail, tableur et éditeur de texte. (Logiciel scientifique de [Spéléologie](#), logiciels de [topographie](#)).

- tap, fichier Rom pour émulateur [ZX Spectrum](#)
- tar, *Tape ARchiver*.
- taz, *.tar.Z*.
- tex :
 - tex, fichier du logiciel de composition de documents [TeX](#).
 - tex. Fichier [LaTeX](#).
- ttf, *TrueType Format*. Format de [police numérique](#) créée par [Apple](#). Peut aussi servir pour les fontes [OpenType](#).
- tga, *Truevision Targa*.
- tgz, *tar.gz*.
- theme, *Theme*. Theme de bureau sous Windows 95+ ou [SuperKaramba](#).
- tif, *Tagged Image File Format*.
- tiff, *Tagged Image File Format*.
- tmp, fichier temporaire ; peut être de n'importe quel type (Extension parfois double .cpp.tmp).
- toc :
 - toc, *Table of Contents*. Fichier de sommaire utilisé notamment par [LaTeX](#).
 - toc. Fichier audio spécifique à la console [PSP](#) de [Sony](#) et utile pour mettre ses propres musiques dans le jeu [Grand Theft Auto: Vice City Stories](#). Programme de conversion : Exact Audio Copy PSP Edition.
 - toc, Fichier de données Toccata.
- torrent. Fichier « Tracker », contient les informations de téléchargement. Voir [BitTorrent](#).
- tpu, *Turbo Pascal Unit*. Unité compilée en Turbo Pascal.
- tr, *Troff*. Programme associé : [Troff](#).
- trn, *Transaction File* (journal d'archive). Programme associé : [Microsoft SQL Server Desktop Engine](#).
- tro. Fichier texte organisé en tableau de [Visual Topo](#). Programme associé : Aucun, mais GNU Hades Topo le génère. (Logiciel scientifique de [Spéléologie](#), logiciels de [topographie](#)).
- truck, Fichier véhicule dans Rigs of Rods. Base du véhicule.
- tsv, *Tab Separated Values*.
- twig, *Twig template engine*. Fichier source pour les pages modèles (HTML) qui sera compilé par PHP
- txd, *Texture Dictionary* ; utilisé pour des jeux.
- txt, *TeXTe*.
- txw, *Yamaha TX16W*. Fichier audio.

U

- u3p, *U3 Platform*. Fichier d'installation [U3](#).
- ub, *Unsigned Byte*. Fichier audio sur Amiga et Q40.
- udo, objets personnels pour Business Objects
- ugf, fichier de [jeu de go](#).
- uha, peu utilisée ; sans doute la compression la plus forte donc il est très lent à décompresser. Programme associé : [WinUHA](#).
- uop, [Présentation au format uniforme de bureau \(en\)](#) ou (en) *Unified Office format Presentation*.

- uos, [Feuille de calcul au format uniforme de bureau \(en\)](#) ou (en) *Unified Office format Spreadsheet*.
- uot, [Texte au format uniforme de bureau \(en\)](#) ou (en) *Unified Office format Text*.
- url, *Uniform Resource Locator*. Raccourci internet sous windows, contenant une [url](#).
- uw, *Unsigned Word*. Fichier audio brut codé par mot de 16 bits.

V

- v, pour les fichiers [Coq \(logiciel\)](#).
- v64, image [ROM](#) de [Nintendo 64](#).
- v2i, [Ghost](#) Disk Drive Image ([Symantec](#) Corporation).
- vai, fichier de l'assistant de configuration e-connecteur édité par Vaisonet.
- [vb](#), *Visual Basic*.
- vbe, *Visual Basic Scripting Edition*.
- vbproj, *Projet Visual Basic (.NET Framework)*
- vbproject, *Projet Visual Basic*.
- vbs, *Visual Basic Scripting Edition*.
- vdf, fichier utilisé par Terraria
- vdi, *Virtual Disk Image*, utilisée par [VirtualBox](#)
- vhd, *Virtual Hard Drive*, littéralement Disque Dur Virtuel ; peut être utilisé avec la majorité des logiciels de virtualisation
- vmrk, *VMware Disk*. Disque virtuel de [VMware](#).
- vmem, fichier de pagination de VMware.
- vmf, fichier de map [Hammer](#)
- vmsd, méta-donnée de snapshot de VMware.
- vmsn, snapshot de VMware.
- vmss, état suspendu de VMware.
- vmtm, données d'équipe VMware.
- vmx, configuration de VMware.
- vmxf, configuration d'équipe VMware.
- [vob](#), *Video object file* ou fichier objet du logiciel [Vue d'Esprit](#).
- voc, *Creative Voice*. Fichier audio propriétaire développé par [Creative Labs](#).
- vor, [StarOffice](#), [OpenOffice.org](#) et [LibreOffice](#) template.
- [vqf](#), *TwinVQ File*.
- vro, *Video recorder format*. Format vidéo pour enregistrement de DVD, utilisé avec .IFO
- vsd, [Visio](#) de Microsoft.
- vst, [Visio](#) *Template*.
- vsm, [VisSim](#) *Modèle*.
- vss, shapeware [Microsoft Visio](#) Smartshapes File.
- vwx, programme associé : [VectorWorks](#).

W

- wab, carnet d'adresses [mail](#) d'[Outlook Express](#).
- [wad](#), *Where's All the Data*.
- wapt, paquet logiciel [WAPT](#)
- [war](#), *Web ARchive*.
- [wav](#), *WAVEform audio format*.

- wbs, document [WYSIWYG Web Builder](#) (pages web)
- wdb, format de fichier base de données sous Works. Fonctionne avec : Microsoft Works.
- [webM](#), Conteneur de flux vidéo et audio
- wks, wk1, wk4 : feuille de calcul [Lotus 1-2-3](#)
- wld :
 - wld, format de fichier d'un monde du jeu [Terraria](#).
 - wld, Fichier pour les mondes avec le logiciel Super Mario Bros. X.
- wlmv, format de montage de vidéos sous Windows Live Movie Maker.
- [wma](#), *Windows Media Audio*.
- [wmf](#), *Windows Metafile*.
- wmp, fichier vidéo jeu Microsoft Xbox 360
- [wmv](#), *Windows Media Video*.
- wp, [WordPerfect Office](#). Sous-document pour [WordPerfect](#).
- wpd, [WordPerfect Office](#). Document [WordPerfect](#).
- wpg, graphique pour [WordPerfect Office](#).
- wps, [fichier texte](#). Programme associé : [Microsoft Works](#).
- world, Fichier WorldPainter
- [wri](#), [fichier texte](#). Correspond au *write* de Window 3.x (avant 1995). La commande *write* sur une version de Windows plus récente appelle en fait *wordpad*.
- [wrl](#), *Virtual Reality Markup Language*.
- wtf, fichier Warcraft Text File utilisé pour les données de certains jeux blizzard.
- wwd, fichier Wap World utilisé dans le jeu Gruntz
- WSRMac, fichier de command de WSR sous Windows

X

- x, 3D [DirectX](#) model.
- x_t, fichier en natif parasolid généré par unigraphics
- xap, fichier Silverlight et Application Windows Phone
- [xar](#), *eXtensible ARchive format*
- [xbm](#), *X BitMap*.
- [xcf](#), *eXperimental Computing Facility*. Programme associé : [GIMP](#).
- [xht](#), *eXtended HyperText Markup Language*.
- [xhtml](#), *eXtended HyperText Markup Language*.
- xla :
 - xla, [Excel Add-in](#).
 - xla, *Xlib Archive*.
- xlam, macros complémentaires pour [Microsoft Excel](#).
- xlc, [Excel Chart](#).
- xlr, [Microsoft Works](#) Feuille de calcul.
- [xls](#), document [Microsoft Excel](#) (avant la version 2007)⁶.
- xlsb, document [Microsoft Excel](#) binaire (à partir de la version 2007).
- xlsx, document [Microsoft Excel](#) avec macros (à partir de la version 2007).
- [xlsx](#), document [Microsoft Excel](#) sans macros (à partir de la version 2007).
- xlt, *Excel Template*. Modèle de document [Microsoft Excel](#)(avant la version 2007).
- xltx, modèle de document [Microsoft Excel](#) sans macros (à partir de la version 2007).
- xltn, modèle de document [Microsoft Excel](#) avec macros (à partir de la version 2007).
- xmind, *XMind*. Livre de travail du logiciel [XMind \(en\)](#)
- [xml](#), *eXtended Markup Language*.

- [xnb](#), fichier binaire de [Microsoft XNA](#) pour les jeux
- xpi, extension Mozilla.
- [xpm](#), *X PixMap*.
- xps, fichier visionneuse XPS
- xsb, tableau [sokoban](#) (format normal).
- [xsd](#).
- [xsl](#), *Extensible Stylesheet Language Transformations*.
- [xspf](#), *XML Shareable Playlist Format*.
- [xtb](#), document GNU Hades Topo ; fichier texte organisé en tableau (comme le .tab auquel des colonnes et des sections ont été ajoutées), programme associé: GNU Hades Topo. (Logiciel scientifique de [Spéléologie](#), logiciels de [topographie](#))
- [xtm](#), fichiers ayant été découpés avec [Xtremsplit](#).
- xwd, [X Window Dump](#).

Y

- y :
 - y, archive [Amiga](#). Programme associé : [Yabba](#).
 - y, fichier de [grammaire](#). Programme associé : [yacc](#).
- yab, *Yabasic*. Programme [Yabasic](#).
- yml, [YAML](#). Fichier de données
- ysm, *Yamaha Studio Manager*. Fichier de paramètres du logiciel Studio Manager, pilote de [tables de mixage numériques Yamaha](#).
- yw, extension [VRML](#) de [Yourworld](#)

Z

- [Z](#).
- z3. Module de jeu (Infocom).
- z3d, *Zanoza 3d*. Modèle 3d. Programme associé : ZModeler.
- z64, image ROM de [Nintendo 64](#).
- zabw, *gzipped* [AbiWord](#).
- zap, fichier compressé. Programme associé : FileWrangler.
- zdg, document texte compressé. Programme associé : Zview.
- zdl, données graphiques. Programme associé : DesignPro 3.5 à 5.0.
- zed, conteneur chiffré. Programme associé : Zed! (Prim'x Technologies)
- zei, dessin. Programme associé: LOGOCAD Triga
- zeno, archives de contenus Wiki au format Zeno (ancêtre du format [ZIM](#)).
- zgm, données graphiques. Programme associé : ZenoGraphics.
- zim, fichier compressé Mac.
- [zim](#), archives de contenus Wiki au format ZIM.
- [zip](#), archive⁷
- zir, construction géométrique. Programme associé : Zirkel und Lineal.
- zom, fichier compressé.
- zoo, fichier compressé.
- zoom, fichier compressé sur [Amiga](#).
- zvd, données vocales. Programme associé : Zyxel Z-Fax.